|  |
| --- |
|  |

Plan de Gestión de Proyecto

Proyecto: TravelShare

Revisión 1.2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Mayo |

Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado** |
| 4/5/2018 | 1.2 | Grupo 33 Enterprise | Grupo 33 Enterprise |

Documento validado por las partes en fecha: [Fecha]

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|  |  |
| Aclaración Longhi Fabricio | Aclaración Grupo 33 Enterprise |

# Introducción

## Resumen del Proyecto

### Propósito, alcance y objetivos.

El propósito de este producto es proveer un servicio para compartir viajes mediante una aplicación web. Cuyo alcance será nacional (Argentina) y que tiene como objetivo abaratar costos y reducir el congestionamiento vehicular. Hoy en día se necesitan facilidades de este tipo que respondan a las necesidades actuales de una manera fácil y practica como la que se presenta con esta aplicación.

### Supuestos y restricciones

La fecha de entrega final del producto será el día 3 de agosto de 2018, junto con la tercera y última demostración del mismo

### Entregables del proyecto

La entrega consistirá en el código del producto, junto con la documentación asociada al mismo. Esta documentación incluye la especificación de requisitos de software y un manual de usuario del producto

### Calendario y resumen del presupuesto

El inicio de la etapa de desarrollo del software será el día lunes 7 de mayo de 2018, y concluirá con la entrega final del producto el día 3 de agosto de 2018. Durante la etapa de desarrollo se realizaran 3 demostraciones del funcionamiento parcial del producto los días 1 del de junio de 2018, 29 de junio de 2018 y 3 de agosto de 2018.

El presupuesto consiste en ¿?poner el numero bien por arriba nomas en cuanto se haga la cuenta??si

El presupuesto sera $75000; mano de obra $65000, software $15000 y servicio de hosting anual $5000

*Tiempo de desarrollo, junto con el presupuesto total.*

# Documentos referenciados

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
| [Ref.] | [Título]SRS, Clases 3y 4 de inge 2 | [Fecha] | [Autor] |
|  |  |  |  |

Relación completa de todos los documentos relacionados en el plan de administración del proyecto, identificando de cada documento el titulo, referencia (si procede), fecha y organización que lo proporciona.

# Organización del proyecto

## Interfaces externas

Los miembros del equipo son todos desarrolladores, por cada sprint del scrum se designara al scrum master. Este procurara llevar adelante la coordinacion del grupo, y de estos con el product owner. Aun asi todos los miembros del grupo podran interactuar directamente con el owner.

*Los miembros del proyecto tienen que interactuar con la organización cliente y otros miembros de su propia organización. Las fronteras administrativas y gerenciales entre el proyecto y otras entidades deben ser establecidas.*

## Estructura interna

La estructura interna del equipo puede ser descrita como “descentralizada democrática (DD)”. Esto implica que el equipo no tiene un jefe permanente, sino que se nombran coordinadores de tareas a corto plazo y se sustituyen por otros para diferentes tareas. Las decisiones se toman por consenso, y la comunicación entre los miembros del equipo es horizontal.

## Roles y responsabilidades

* Desarrollador: Blanco, Braian
* Desarrollador: Bolo, Camila
* Desarrollador: Piriz, Gianluca
* Owner: Longhi, Fabricio

*¿??Scrum Master de las diferentes etapas no deberíamos definir???no*

# Planes de administración del proceso

## Plan inicial

### Plan del personal

El equipo consta de tres miembros, todos estos desarrolladores, los cuales serán requeridos de de principio a fin del proyecto.

*Cantidad y tipos del personal requerido. Duración para la cual son necesarios.*

### Plan de adquisición de recursos

Los desarrolladores cuentan con el hardware necesario para desarrollar la aplicación, y el uso del software necesario para el desarrollo de la aplicación es gratuito.

Por otro lado el presupuesto incluirá el costo del desarrollo del producto de software, y el servicio de hosting necesario para hacer funcionar al mismo (dominio y servidores web).

*Forma de adquirir los recursos necesarios para llevar adelante el proyecto, incluyendo hardware, software, contratos de servicio y servicios administrativos.*

### Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

Los desarrolladores recibirán la formación necesaria para desarrollar la pagina web y para administrar y mantener la base de datos.

## Plan de trabajo

### Principales actividades del proyecto

Las actividades necesarias para el desarrollo del proyecto consisten en el análisis de los requisitos del software, el diseño del sistema, y el desarrollo del mismo.

### Asignación de esfuerzo

*Asignación de recursos y esfuerzo, expresado en horas, para cada actividad del punto 5.2.1*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Cantidad** | **Esfuerzo (hs)**  **Unitario** | **Esfuerzo (hs)**  **Subtotal** |
| Analista del sistema | 3 | 120 | 120 |
| Diseñador | 3 | 120 | 240 |
| Desarrollador | 3 | 120 | 360 |

### Asignación de presupuesto

Presupuesto total $85000, los desarrolladores ganaran $60 por hora y haran 120 horas mensuales ,el hosting $410 mensual.

*Presupuesto total del proyecto*

## Plan de administración de riesgos

Ver anexo.

# Planes de procesos técnicos

## Modelo de proceso

El modelo proceso de desarrollo de software es un modelo iterativo e incremental, tal como especifican la metodología “Scrum”.

Esto implica que el sistema será desarrollado en “piezas” funcionales por sí mismas, a partir de la primer entrega se contaran con dos sistemas en funcionamiento al mismo tiempo: el sistema operacional y el sistema en desarrollo.

En las posteriores entregas del software se agregaran distintas funcionalidades al mismo en orden de prioridad

## Métodos, herramientas y técnicas

La metodología de desarrollo utilizada es SCRUM. Los lenguajes de programación utilizados serán PHP y JavaScript. La página será escrita en HTML5 y la base de datos se hará con MySQL.

## Plan de infraestructura

Será necesario un servidor con una capacidad de almacenamiento de unos 15GB, con capacidad de soportar 1000 usuarios simultáneos, siendo capaz de con esa cantidad de usuarios realizar operaciones transaccionales en menos de 10 segundos y operaciones no transaccionales en menos de 5 segundos

*¿??no se si son muy cualquiera estos números???*

## Plan de aceptación del producto

Dichos criterios se encuentran escritos en las historias de usuario.

*Se describen los criterios de niveles acordados con el cliente para asegurar que el producto pase los test de aceptación.*

# Plan de procesos de apoyo

## Plan de documentación

Los documentos a entregar serán:

* Especificación de requisitos de software (SRS)
* Pila de Historias de Usuario
* Diagrama de Clases UML
* Plan de Gestión del Proyecto (PGP)
* Planilla de administración de riesgos
* Transcripción de las 2 entrevistas realizadas con el Product Owner
* Minutas de las consultas al Product Owner.

# Planes adicionales

Se realizaran backups diarios en forma automática de la base de datos para salvaguardar la información del sistema.

*Se describen los planes que no fueron definidos en las secciones anteriores como planes de seguridad, planes de backups, planes de conversión de información, planes de instalación y el plan de mantenimiento al proyecto de software posterior a su entrega.*